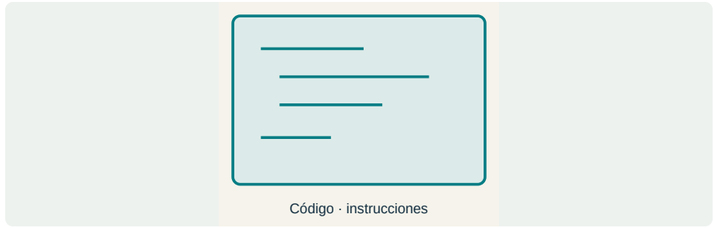
INTERACCIÓN Y EXPERIENCIA DE USUARIO

UX e inteligencia artificial

Evolución del EUD

Tres generaciones de EUD

01

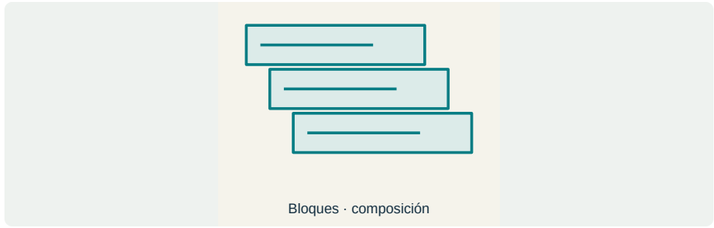


Código

Escribir

→

02

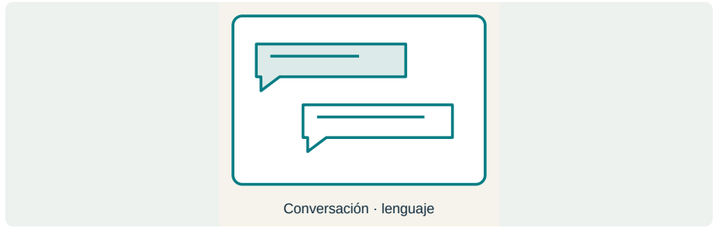


Low / no code

Componer

→

03



IA generativa

Describir

Prompting y agentes: Formas de expresar el comportamiento del software



Andrej Karpathy: Software Is Changing (Again)

Y Combinator

- Software Is Changing (Again): Software 1.0, 2.0 y 3.0, desde 1:25

La IA y el futuro de las UI

Entrada y salida son problemas distintos

01



Entrada

Expresar una intención en lenguaje natural

Facilitar que la persona comunique lo que quiere conseguir.

02



Salida

Ver, comparar y controlar resultados

Mostrar resultados que puedan inspeccionarse y corregirse.

El paradigma de la entrada y salida

Del chat a una interfaz específica

01

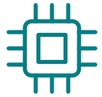


Intención

Lenguaje natural

→

02



Procesamiento

Modelo y herramientas

→

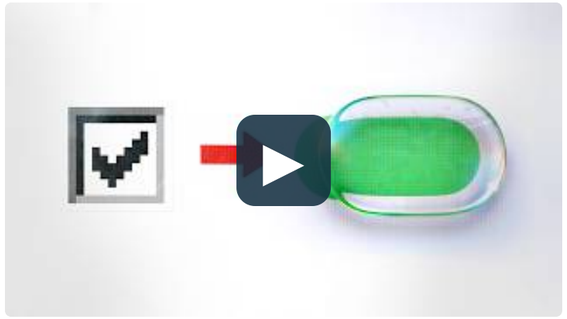
03



Resultado

Representación visual

Interfaces generativas y revisión del diseño



The Weird Death Of User Interfaces

Enrico Tartarotti



The Weird Future Of User Interfaces

Enrico Tartarotti

- The Weird Future Of User Interfaces: interfaces generativas, desde 9:40



Designing a Mobile App From Scratch With AI (UX Pilot)

Cameron Banhan

La IA como sistema operativo

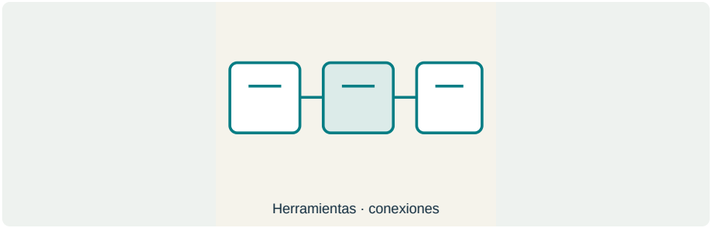
El LLM como sistema operativo: una analogía



- Contexto
- Aplicaciones
- Usuario
- Herramientas
- Datos
- Memoria

La interfaz universal como experimento

01

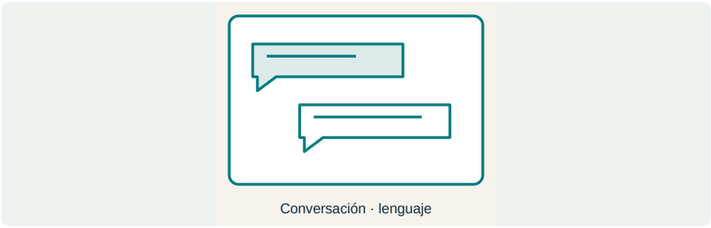


Plugins

Conectar herramientas

→

02

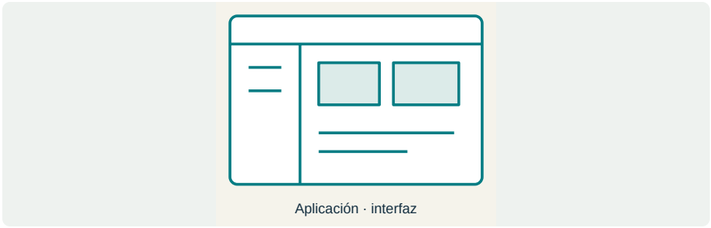


GPTs

Especializar asistentes

→

03



Apps

Integrar aplicaciones

El experimento de la interfaz universal

Apps in ChatGPT: Plataforma, interfaz y producto especializado



OpenAI just made your entire tech stack obsolete...

Fireship

El experimento de la interfaz universal

Un agente encadena acciones

01



Objetivo

Definir

→

02



Herramientas

Actuar

→

03



Resultado

Verificar

Autonomía parcial

Autonomía parcial

01



IA

Genera una propuesta

Propone un resultado a partir del objetivo y el contexto.

→

02



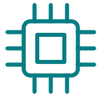
Persona

Revisa y decide

Parte de una intención y comprueba si consigue su objetivo.

→

03



Sistema

Aplica el cambio

Ejecuta las acciones dentro del alcance permitido.

La GUI facilita la auditoría

01



Texto continuo

Leer y reconstruir diferencias

02



Vista especializada

Comparar · aceptar · rechazar

Controlar el alcance de la autonomía

01



Sugerir

La persona decide qué propuesta incorpora.

02



Editar un fragmento

La herramienta modifica una parte delimitada.

03



Completar una tarea

La herramienta encadena pasos con un objetivo acotado.

04



Actuar como agente

Delega más acciones y aumenta la necesidad de supervisión.

Aplicaciones parcialmente autónomas

Cambios pequeños, revisión rápida

01



Petición concreta

Limitar el alcance

→

02



Cambio pequeño

Inspeccionar

→

03



Verificación

Aceptar o corregir

Especificar, generar y verificar en ciclos cortos

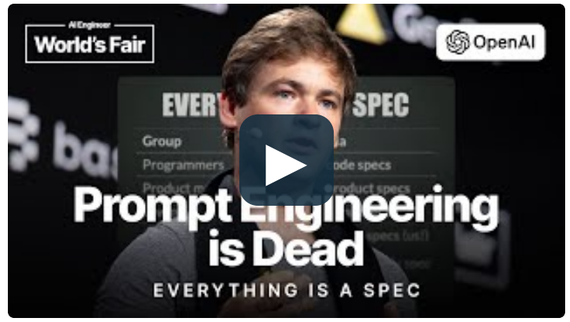
El objetivo es mantener visibles las decisiones y los resultados intermedios, de modo que la persona pueda aceptar, corregir o detener el proceso.



Andrej Karpathy: Software Is Changing (Again)

Y Combinator

- Software Is Changing (Again): cambios incrementales, desde 23:47



The New Code — Sean Grove, OpenAI

AI Engineer

- The New Code: herramientas para especificaciones, desde 15:46

Debate: automatizar sin perder control

¿Dónde debe detenerse el agente?

Definid una acción automática y otra que requiera revisión.