INTERACCIÓN Y EXPERIENCIA DE USUARIO

Estilos de interacción

Manipulación directa

¿Son las interfaces interactivas tipo WIMP naturales o aprendibles?

Manipulación directa

01



Objeto visible

Seleccionar

→

02



Acción física

Mover

→

03



Feedback inmediato

Comprobar

Características de la manipulación directa · Ejemplos de manipulación directa







Manipulación directa: Elegir entre actuar y describir



The Weird Future Of User Interfaces

Enrico Tartarotti

- The Weird Future Of User Interfaces: manipulación directa, desde 6:53

¿Qué distancia traslacional suponen estas UI?









Distancia traslacional

Acercar intención y acción

01



Distancia alta

Traducir la intención a una orden

02



Distancia baja

Actuar sobre el objeto visible

Distancia traslacional

¿Qué futuro espera a la manipulación directa?

Futuro de la manipulación directa

Del gesto al resultado



Acción física → representación digital

Distancia traslacional

Volver

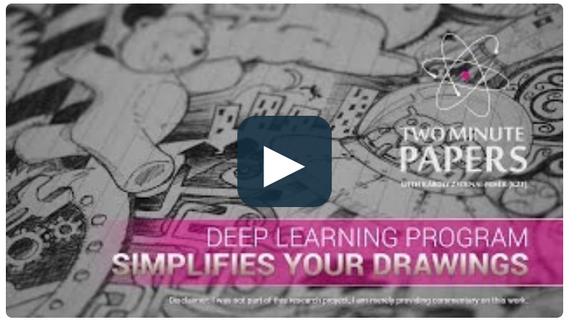


Illustrator: Del trazo manual a la asistencia aprendida



[Make Your Sketchbook Drawing Into a Digital Masterpiece with Illustrator]

Zimri Mayfield



[Deep Learning Program Simplifies Your Drawings | Two Minute Papers #107]

Two Minute Papers

Lenguajes de comandos

Lenguajes de comandos

01

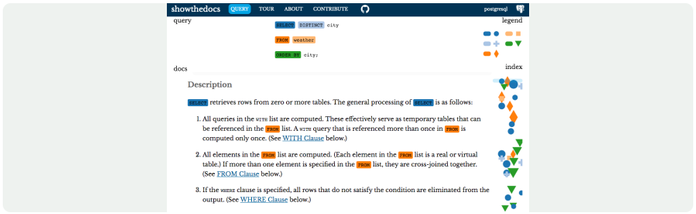


Intención

Buscar archivos

→

02



Sintaxis

Expresar una orden

→

03



Ejecución

Obtener el resultado

explainshell.com

about theme

write down a command-line to see the help text that matches each argument

try showthedocs for explaining other languages

EXPLAIN

examples

- `:(){ :|:& };:`
- `for user in $(cut -f1 -d: /etc/passwd); do crontab -u $user -l 2>/dev/null; done`
- `file=$(echo `basename "$file"`)`
- `true && { echo success; } || { echo failed; }`
- `cut -d ' ' -f 1 /var/log/apache2/access_logs | uniq -c | sort -n`
- `tar zcf - some-dir | ssh some-server "cd /; tar xvzf -"`
- `tar xzvf archive.tar.gz`
- `find . -type f -print0`
- `ssh -i keyfile -f -N -L 1234:www.google.com:80 host`
- `git log --graph --abbrev-commit --pretty=oneline origin..mybranch`

query

```
SELECT DISTINCT city

FROM weather

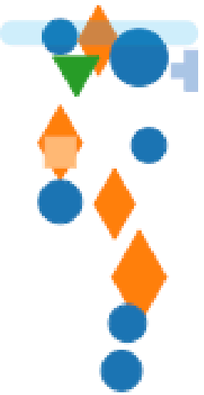
ORDER BY city;
```

legend



docs

index



Description

`SELECT` retrieves rows from zero or more tables. The general processing of `SELECT` is as follows:

1. All queries in the `WITH` list are computed. These effectively serve as temporary tables that can be referenced in the `FROM` list. A `WITH` query that is referenced more than once in `FROM` is computed only once. (See WITH Clause below.)

2. All elements in the `FROM` list are computed. (Each element in the `FROM` list is a real or virtual table.) If more than one element is specified in the `FROM` list, they are cross-joined together. (See FROM Clause below.)

3. If the `WHERE` clause is specified, all rows that do not satisfy the condition are eliminated from the output. (See WHERE Clause below.)





explainshell.com

about theme

write down a command-line to see the help text that matches each argument

try showthedocs for explaining other languages

EXPLAIN

examples

- `:(){ :|:& };:`
- `for user in $(cut -f1 -d: /etc/passwd); do crontab -u $user -l 2>/dev/null; done`
- `file=$(echo `basename "$file"`)`
- `true && { echo success; } || { echo failed; }`
- `cut -d ' ' -f 1 /var/log/apache2/access_logs | uniq -c | sort -n`
- `tar zcf - some-dir | ssh some-server "cd /; tar xvzf -"`
- `tar xzvf archive.tar.gz`
- `find . -type f -print0`
- `ssh -i keyfile -f -N -L 1234:www.google.com:80 host`
- `git log --graph --abbrev-commit --pretty=oneline origin..mybranch`

Dos formas de controlar

01



Manipulación directa

Reconocer · explorar · deshacer

02



Comandos

Recordar · combinar · automatizar

Lenguajes de programación visual

Programar con bloques

01  **Evento: pulsar botón**

02  **Leer un valor**

03  **Si cumple la condición**

04  **Mostrar el resultado**

Construir mediante modelos

01



Elementos

Elegir piezas

→

02



Relaciones

Conectar

→

03



Modelo

Explorar el conjunto

Lenguaje humano

Lenguaje humano

01



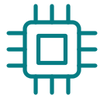
Persona

Expresa una intención

Parte de una intención y comprueba si consigue su objetivo.

→

02



Sistema

Interpreta el contexto

Ejecuta las acciones dentro del alcance permitido.

→

03

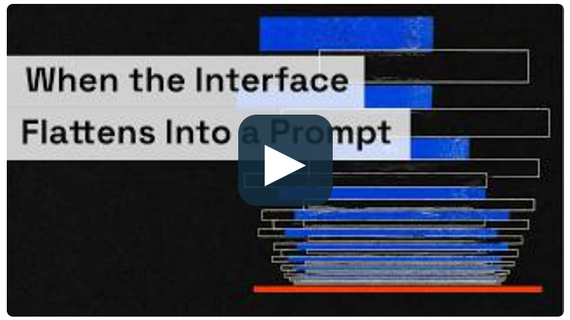


Respuesta

Confirmar o corregir

El sistema permite reconocer el efecto de la acción.

Lenguaje humano: Lenguaje cotidiano, especificaciones y estado visible



When the Interface Flattens Into a Prompt

Interface Studies

- When the Interface Flattens Into a Prompt, desde 5:00

Entornos inmersivos

Entornos inmersivos

01

Realidad virtual

Entorno simulado

La mirada, los gestos y los mandos permiten explorar y actuar en el entorno.

02

Realidad aumentada

Información sobre el mundo

03

Realidad mixta

Objetos físicos y digitales

Entornos inmersivos: De la pantalla a la relación espacial



La Fundación BBVA premia a Ivan Sutherland por revolucionar la interacción humano-máquina

Fundación BBVA

Elegir según la tarea

¿Qué estilo usarías para…?

Mover un objeto · repetir cien acciones · explorar un espacio